

Pressemeldung zu
„Wie lassen sich die
Infektionsketten
des Corona Virus unterbrechen?“



München, 15.04.2020

Wie lassen sich die Infektionsketten des Corona Virus unterbrechen?

VR-Technologie und 3D-Animation sollen das Bewusstsein schärfen

Die CAT PRODUCTION GmbH produziert auf Basis ihrer medizinisch und biomechanisch korrekten 3D-Anatomie bis hin zu 360-Grad-Animationen, die durch den menschlichen Organismus führen. Dabei werden Details des Körpers, aber auch die Auswirkungen von Krankheiten und der heilende Einfluss von Medikamente oder Medizintechnik in bisher nicht gekannter Präzision und Qualität visualisiert. Dieses Wissen soll bei einem Aufklärungsprojekt zum Einsatz kommen, um aktuell die Infektionsketten des Corona Virus nachhaltig zu unterbrechen und als Teil einer Exitstrategie ein Neuaufflammen von Infektionen zu verhindern. Dazu werden Unterstützer gesucht, um das Projekt schnellst möglich realisieren zu können.

Die Corona-Pandemie stellt nie zuvor dagewesene Herausforderungen an Menschen weltweit: Große Ungewissheit und allgemeine Verunsicherung sind starker Antrieb auf der Suche nach Antworten und Lösungen. Dabei bündeln sich viele Überlegungen, die weitere Verbreitung wirksam einzudämmen und Neuinfektionen deutlich zu reduzieren, in einer entscheidenden Erkenntnis: Das Denken und Handeln eines jeden Einzelnen zählt in dieser Zeit mehr denn je. Große Teile der Bevölkerung haben bereits früh den Ernst der Lage erkannt und ihr Verhalten daran angepasst.

Doch trotz allgegenwärtiger Brisanz, öffentlicher Appelle und gesetzlicher Einschränkungen behandeln zu viele Menschen das Infektionsrisiko und die weitreichenden Folgen weiterhin leichtfertig, ignorant oder gleichgültig. Die CAT PRODUCTION GmbH hat sich in enger Abstimmung mit Medizinern und weiteren Partnern mit dieser Frage beschäftigt. Dabei wurde ein Projekt entwickelt, das in seiner Einzigartigkeit schon bei einem Präventionsprojekt für das [Kompetenzzentrum für Ernährung](#) im letzten Jahr sein Potential gezeigt hat. Ein kurzer Blick auf den [Trailer](#) zeigt die Möglichkeiten, die dieses Format bietet. Positiv getestete Personen befinden sich entweder in Quarantäne oder sind schon in Kliniken eingeliefert. Diese infizierten Personen sind deshalb keine Gefahr mehr für die

Bevölkerung. Gefährlich für jeden von uns sind die Personen, die infiziert sind, aber bei denen noch keine, oder vielleicht sogar zu keinem Zeitpunkt, Symptome erkennbar sind. Viele, vor allen Dingen junge, gesunde Menschen, werden infiziert, ohne dass die Krankheit jemals ausbricht. Diese Personen geben aber über viele Tage den Virus weiter, ohne es zu wissen. Deshalb ist es für jeden so wichtig, soziale Kontakte weitestgehend zu vermeiden. 100% ist nicht möglich, aber der Verzicht von 95% der gewohnten sozialen Kontakte ist von nahezu jedem erreichbar. Die Reduzierung auf ca. 95% unserer sozialen Kontakte unterbricht viele Infektionsketten



und rettet damit Leben. Eine Simulation auf Basis aktueller Zahlen zeigt drastisch, wie sehr jeder Einzelne die Verbreitung des Virus einschränken kann bzw. wie sehr jeder Einzelne bei der Verbreitung des Virus und der zu erwartenden Todesfälle in einem Zeitraum von 90 Tagen beteiligt ist: [„Social Distance: The Game“](#) „Ein Schlüsselement für den verantwortungsvollen Umgang mit COVID-19 ist Aufklärung, die zeigt wie einfach es ist, die Infektionsketten zu unterbrechen“, sagt Johannes P.G. Atze, geschäftsführender Gesellschafter bei CAT PRODUCTION, und erklärt weiter: „Aufklärungsversuche gibt es derzeit hochfrequentiert in vielfältiger Ausprägung über alle möglichen Kanäle. Der erhoffte und dringend nötige Effekt ist jedoch häufig gering“. Das aktuelle Projekt von Johannes Atze und seinen Partnern kann durch hochwertige Visualisierung, 3D-Animation, VR-Technologie nicht nur die Coronavirus Eigenschaften und Gefahren greifbar darstellen, sondern auch zeigen, wie einfach es ist, sich und seine Mitbürger zu schützen. Die zentrale Produktion des Projekts kann über verschiedene Formate wie eine interaktive App, einen Erklärfilm, im Internet oder über eine VR-Brille bzw. ein Smartphone mit CardBoard App vermittelt werden.

CAT PRODUCTION spezialisiert sich seit vielen Jahren auf Entwicklungen im Bereich medizinischer Visualisierung. Sowohl durch eigene erfolgreiche Projekte wie auch durch internationale Studien weiß das Team um die ausgeprägte Wirkweise von 3D-Animationen und virtueller Realität. „Professionelle Visualisierungen schaffen beim Betrachter eine ganz neue Perspektive. Aus einer [US-Studie](#) geht hervor, dass VR-Simulationen überzeugte Impfgegner dazu bewegen könnten, sich gegen Influenza impfen zu lassen. Das bestärkt uns in unserer Überzeugung, dass dieses Projekt einen entscheidenden Beitrag zur Corona-Aufklärung leisten kann“, so Johannes Atze. Die Entwicklung soll nicht nur allen Berufsgruppen und Bevölkerungsschichten, sondern auch in den wichtigsten Sprachen zur Verfügung stehen.

Angesichts der rapiden COVID-19 Entwicklung sind derzeit vor allem schnell umsetzbare, effektive Lösungen nötig. Die Voraussetzungen für einen kurzfristigen Projektstart sind gegeben, die Vorkehrungen für eine schnelle Produktion getroffen. Die veranschlagten Produktionskosten sind aktuell zu 60 % gedeckt. Für das weitere Voranschreiten ist nun die Bereitschaft von Unterstützern gefragt, die je nach Höhe der Unterstützung das Projekt im eigenen Corporate Design zur Verfügung gestellt bekommen. selbst nutzen können. Die entsprechende Projektdokumentation kann bei der CAT PRODUCTION GmbH angefordert werden.

Bildmaterial



Corona Virus von Mensch zu Mensch

<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TU-5A9>



Corona Virus ausgeatmet

<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TV-42A>



3 Generationen kämpfen gegen den Corona Virus

<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TW-720>



Corona Virus "Volley Kick"

<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TX-F09>



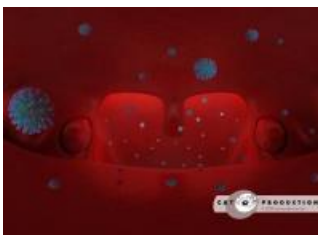
Mindestabstand zu Corona Zeiten

<https://www.pressebox.de/w/AD-O5LT-1CF>



Corona Virenverteilung beim Husten

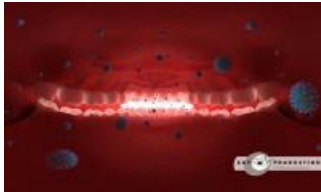
<https://www.pressebox.de/w/AD-O5LV-758>



Corona Virus im Rachenraum



<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TY-29B>



Corona Virus auf dem Weg in den Körper

<https://www.pressebox.de/w/AD-O4TZ-96F>

Über CAT PRODUCTION

Die CAT PRODUCTION GmbH ist ein Produktionshaus deren Wurzeln bis auf das Jahr 1993 zurückreichen. Von Anfang an konzentrierte sich das Team des Unternehmens darauf, schwer vermittelbare Themen in eine für jeden verständliche animierte Bildsprache zu übersetzen. Seit 2010 ist das Thema Medizin in den Mittelpunkt gerückt. Dazu hat das Unternehmen eine medizinisch korrekte 3D Anatomie entwickelt und ihr auch noch beigebracht, sich biomechanisch korrekt zu bewegen. Bedient wird inzwischen der komplette Gesundheitsmarkt: - Medizintechnikunternehmen und die Pharmaindustrie, um z.B. die Wirkweise neu entwickelter Produkte zu erklären. - Kliniken und Praxen, die spezielle Operationstechniken und Therapien beschreiben. - Verlage und Autoren - Lernportale für Medizinstudenten - Öffentliche Auftraggeber für Präventionsmaßnahmen - Unternehmen, öffentliche Einrichtungen für Maßnahmen zum betrieblichen Gesundheitsmanagement BGM. - Forschungsprojekte, wie z.B. zur Entwicklung eines VR-OP-Trainers mit haptischem Feedback - Eigene Entwicklungen, wie z.B. Apps, eine interaktiven Anatomieschautafel und eine Bilddatenbank. Die dafür produzierten Inhalte reichen von Visualisierungen bis hin zu 360-Grad Stereoanimationen. Für VR-Anwendungen werden optimierte 3D-Modelle entwickelt. Weitere Informationen unter www.animation4medicine.com oder info@cat-production.com .

Autor / Kontaktinformationen:

Johannes P.G. Atze

Geschäftsführer CAT PRODUCTION GmbH

Kistlerhofstraße 168 – 81379 München

Tel.: +49 89 748962 17

atze@cat-production.com

www.cat-medic.de

www.cat-production.com

Keywords :



Medizin, Animation, VR-Brille, CAT PRODUCTION GmbH, Prävention, Corona, 3D-Anatomie, 360-Grad-Animation